**Jose David Carranza Angarita**

Desarrollador Unity

(+57) 3243889293 *|* [ing.josedavidcarranzaangarita@gmail.com](mailto:ing.josedavidcarranzaangarita@gmail.com) | [LinkedIn](https://www.linkedin.com/in/jose-carranza-student/) | [Portafolio](https://jose-david-carranza-unity-developer.netlify.app/)

Aguachica, Cesar

Soy un desarrollador de videojuegos con experiencia en Unity, apasionado por la resolución de problemas y la mejora continua. Me destaco por mi proactividad, atención al detalle y mentalidad de crecimiento. Mis estudios me han permitido fortalecer tanto mis habilidades técnicas como mis competencias blandas, preparándome para enfrentar desafíos en el desarrollo de software y la implementación de metodologías ágiles.

**EDUCACIÓN**

Universidad Nacional Abierta y a Distancia - UNAD 06/02/2023 – En curso.

**Ingeniería de Sistemas**

Generation Colombia, Bogotá, Colombia 16/01/2025 – 10/04/2025.

**Desarrollador Unity**

Alura Latam. 05/02/2025.

**Desarrollo Personal.**

Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA 02/02/2021 - 07/11/2022.

**Técnico en Sistemas.**

.

**EXPERIENCIAS PROYECTOS**

[**Tiempos Pasados**](https://josedavdmast3r.itch.io/tiempos-pasados)

**Rol:** Desarrollador Unity – UI/UX

* Diseñé e implementé la interfaz de usuario, asegurando una experiencia inmersiva y fluida.
* Colaboré en la integración de mecánicas de juego y optimización de la navegación.
* Contribuí a la dirección artística y a la representación visual de la metáfora del juego, transmitiendo el peso del pasado a través de la interacción y el diseño.

**[Parasite Invasion](https://josedavdmast3r.itch.io/parasite-invasion)**

**Rol:** Mechanics Programmer

* Programé las mecánicas de juego, asegurando una experiencia fluida y desafiante.
* Implementé el sistema de disparo y movimiento del jugador, equilibrando la jugabilidad para una acción dinámica.
* Colaboré en la integración de Power-Ups y efectos visuales para mejorar la inmersión del jugador.

**HABILIDADES**

* C# | Unity | JavaScript | HTML | Css | Git | GitHub | Visual Studio Community | Visual Studio Code | Trello | Windows | Linux

**IDIOMAS:**

Español (Nativo)